En camino para realizar el proyecto fue largo y tuvo si altibajo, pero sin duda fue una experiencia muy enriquecedora. En los momentos de dudas siempre conté con mis compañeros y profesor, que me permitieron intercambiar ideas e información.

En un principio pensé hacer una página enfocada a Steam y Gog.

Unos de los inconvenientes que tuve fue con los títulos de las categoría de los juegos es la pagina Juegos (h3) los márgenes eran con valores especifico, al variar la resolución de la pantalla no quedaba centrado. Lo solucione usando un margen automático.

El resultado final superó mis expectativas y estoy satisfecho con lo que logré